

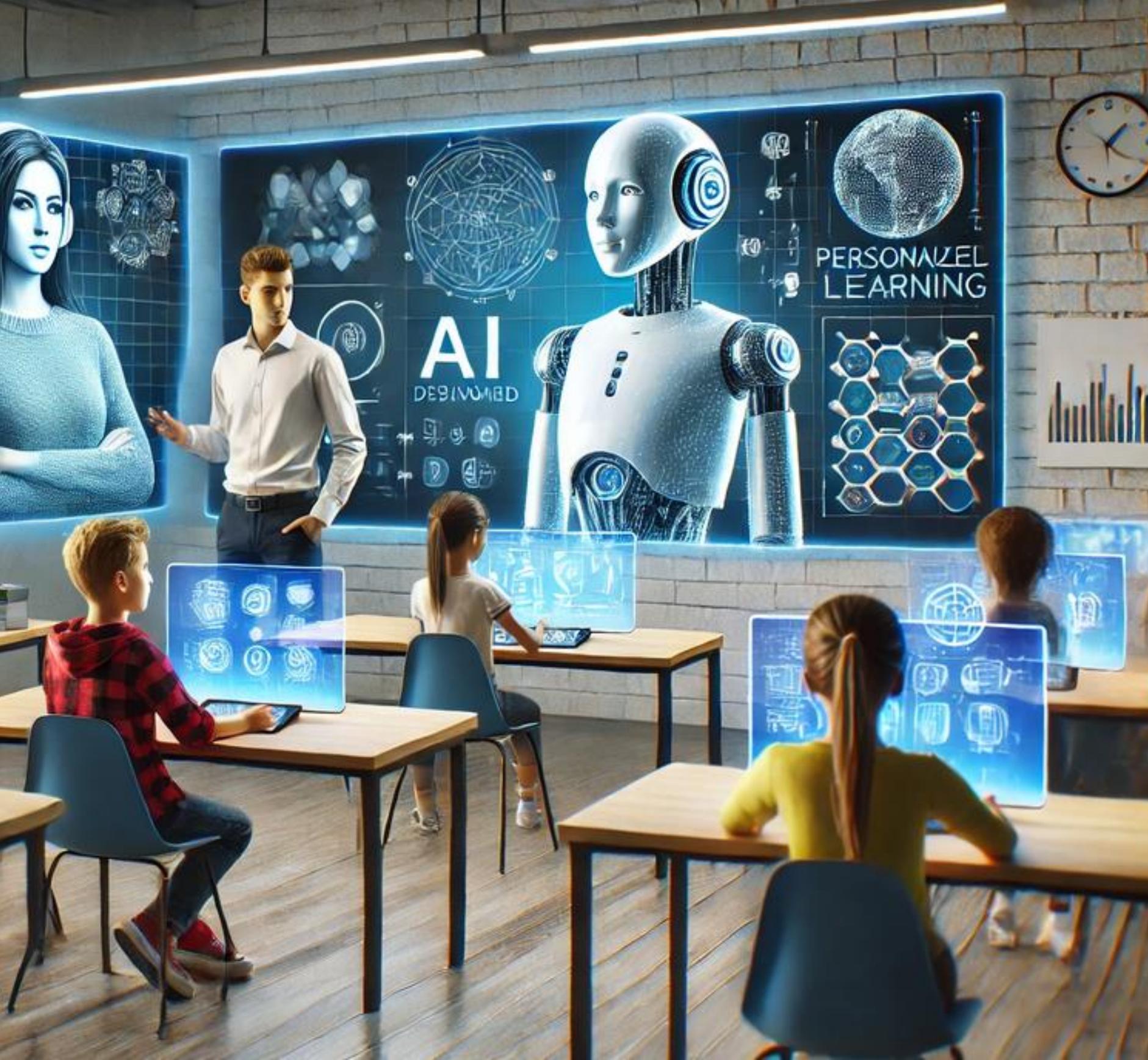


Государственное профессиональное образовательное  
автономное учреждение Ярославской области  
**Ярославский педагогический колледж**

**"Использование искусственного интеллекта и  
онлайн-платформ при подготовке и проведении  
учебных занятий: из опыта ГПОАУ ЯО  
Ярославского педагогического колледжа"**

Авдеева Н.А., преподаватель информатики

Ярославль  
2025



**«Мы учимся вместе  
с технологиями!»**

*«Это девиз,  
отражающий идею  
внедрения передовых  
цифровых ресурсов в  
повседневную  
практику обучения»*

*Нейросеть*

# Искусственный интеллект в образовании

## Противодействие списыванию

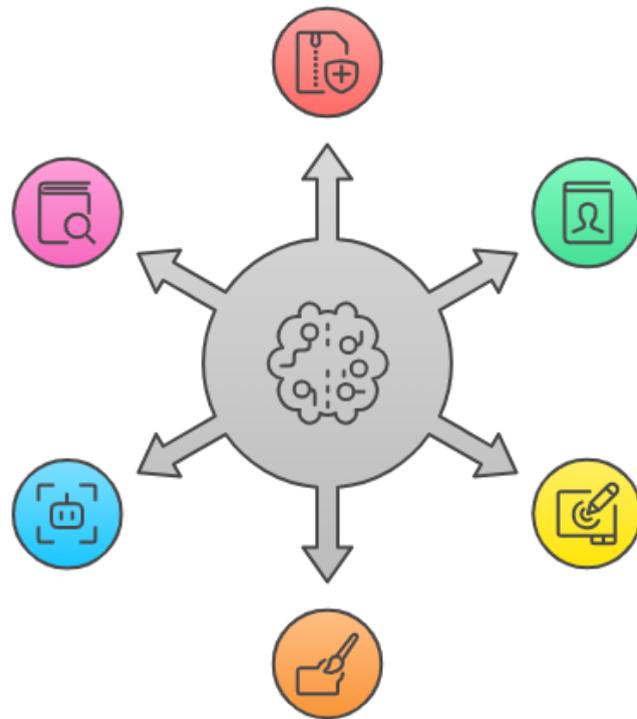
ИИ генерирует уникальные задания для предотвращения списывания

## Мгновенный доступ к информации

ИИ обеспечивает быстрый доступ к справочной информации

## Автоматизация задач

ИИ автоматизирует рутинные задачи для экономии времени преподавателя



## Иллюстрация материалов

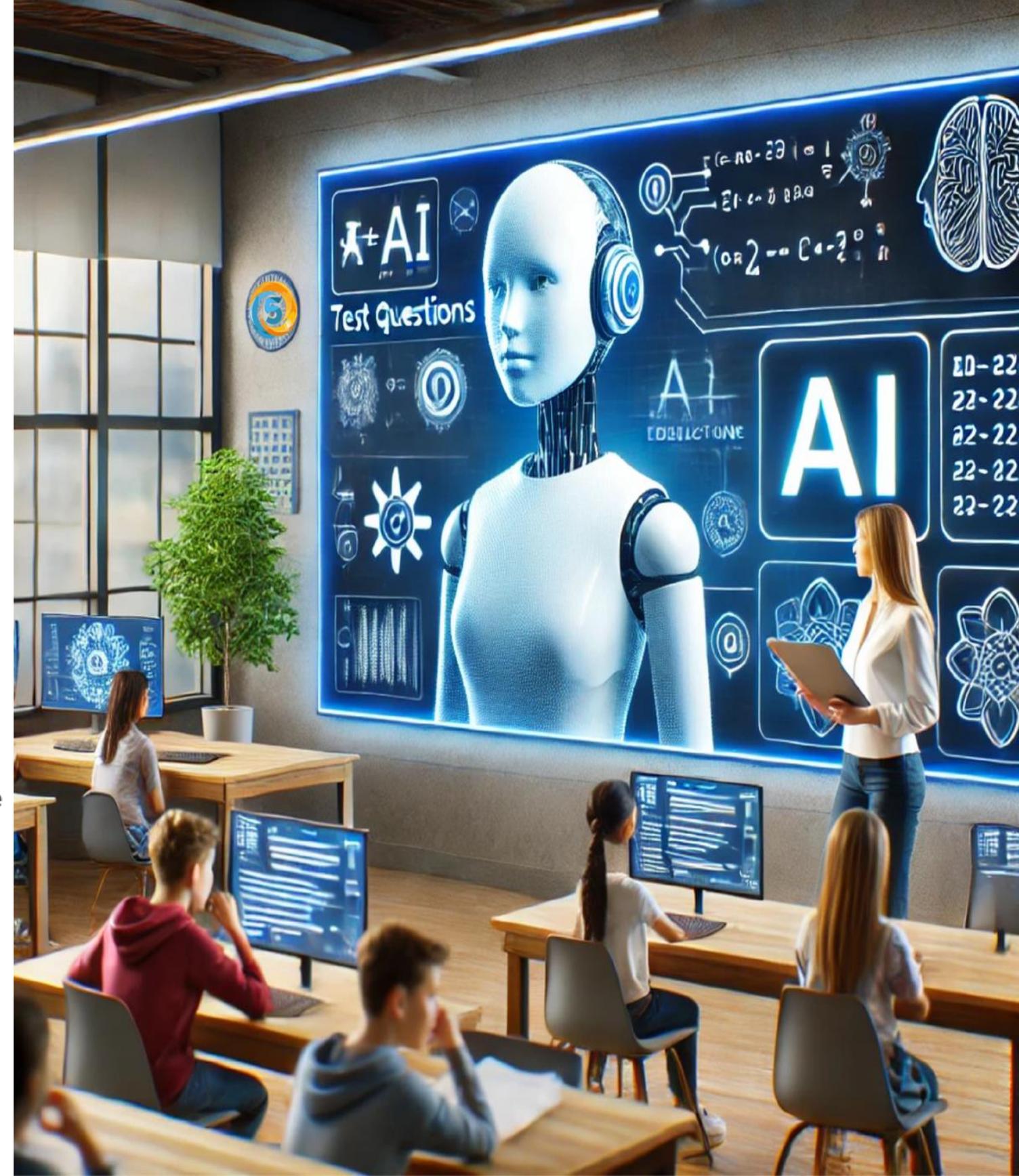
ИИ создает визуальные материалы для повышения вовлеченности

## Персонализация обучения

ИИ адаптирует учебные материалы для индивидуальных потребностей

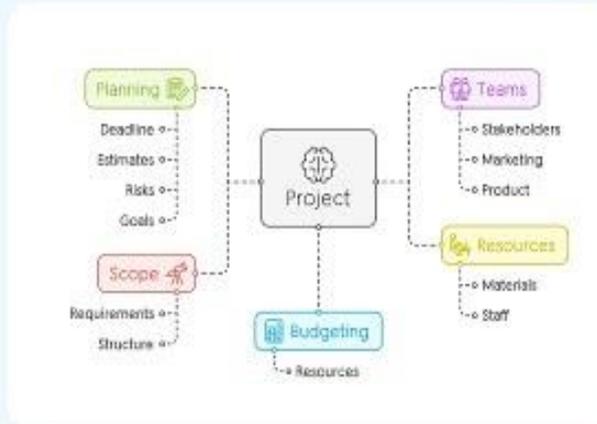
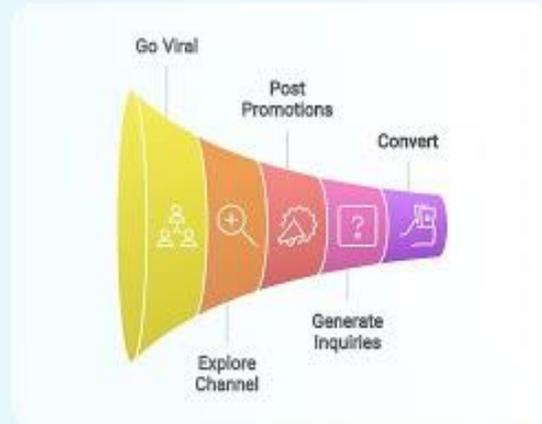
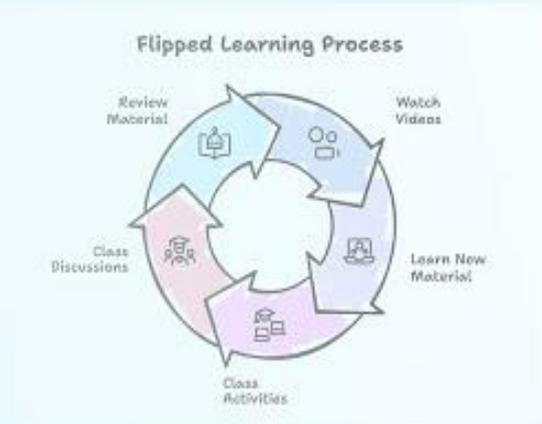
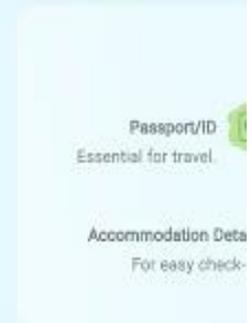
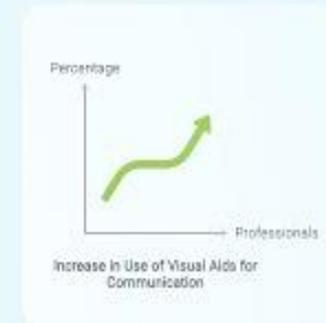
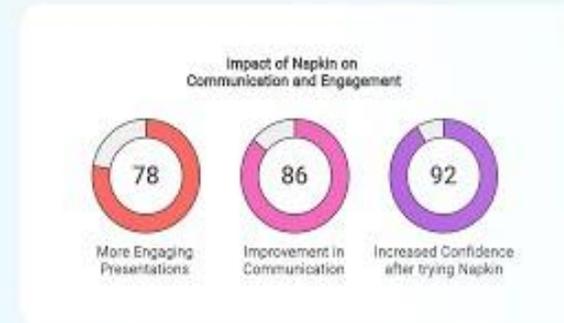
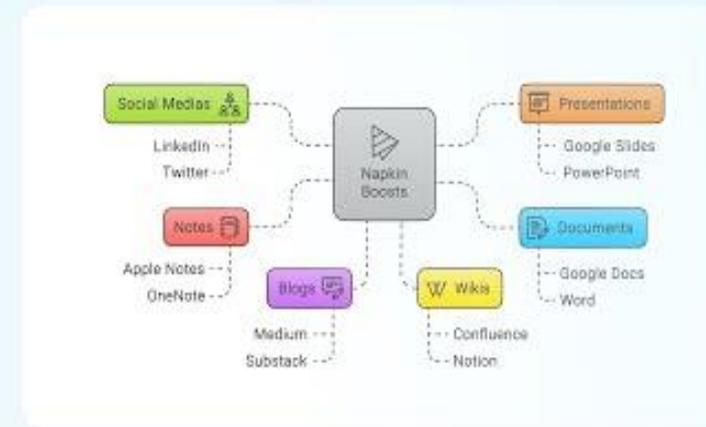
## Создание уникальных уроков

ИИ помогает создавать уроки, соответствующие конкретным потребностям

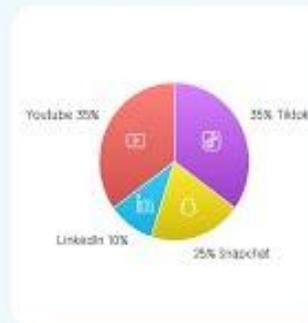
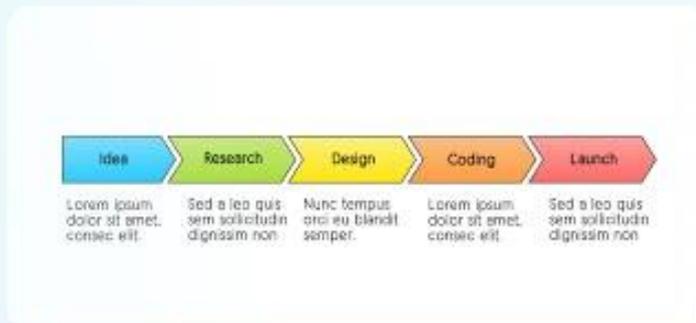


# Napkin AI

инновационный инструмент, который преобразует текстовые данные в наглядные схемы, диаграммы, инфографику и майнд-карты.

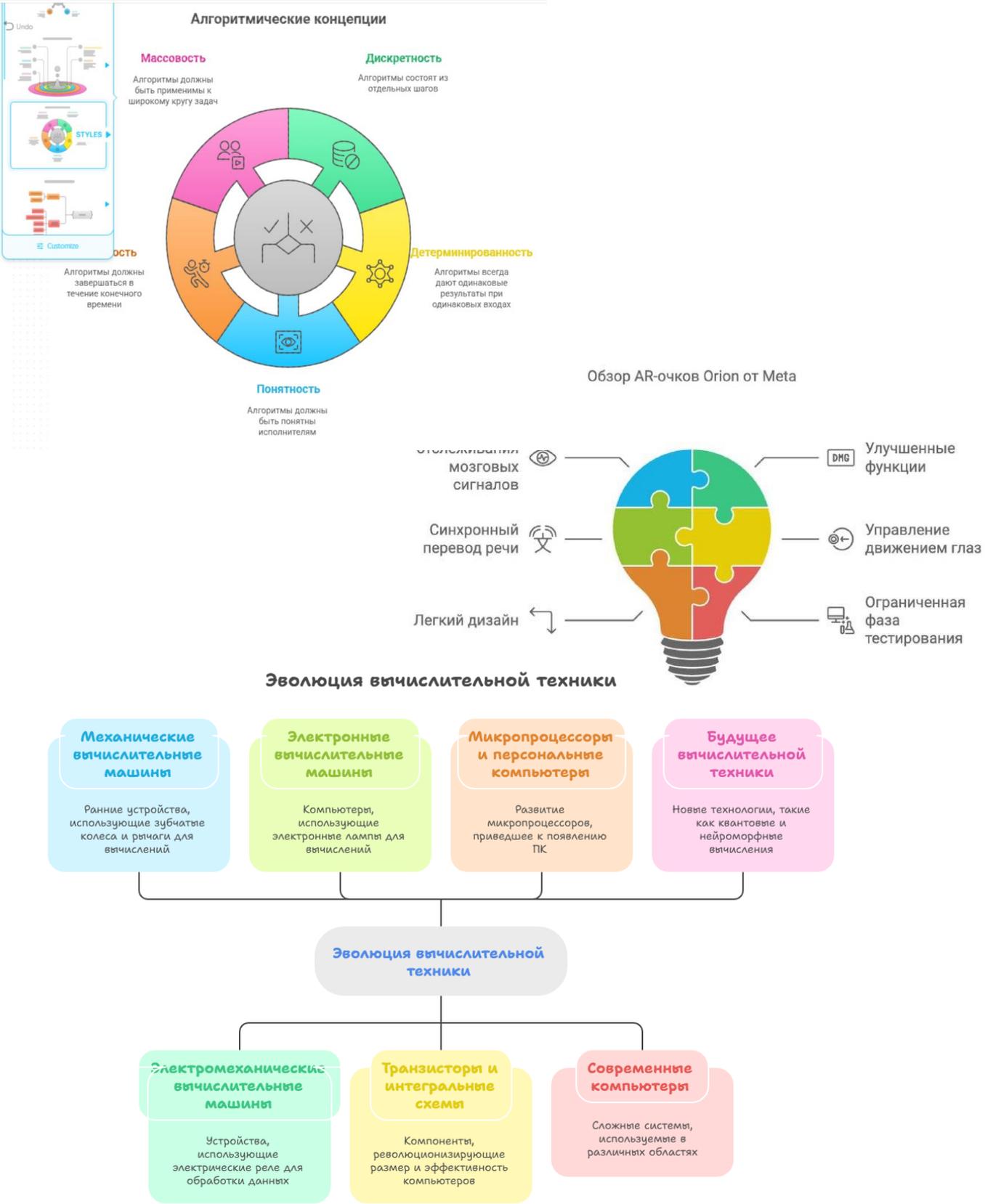


Experience the magic of Venice with gondola rides and stunning architecture



# Примеры использования:

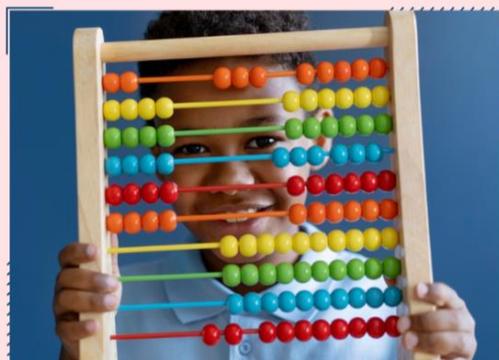
- Создание интерактивных майнд-карт по темам курса для быстрого обзора и повторения материала.
- Автоматическая генерация схем процесса или структуры текста из учебника или статьи.
- Подготовка презентаций и отчетов с минимальными затратами времени на дизайн и макетирование.
- Использование визуальных материалов на уроках для разъяснения сложных понятий и логических связей.
- Используется для подготовки докладов и проектов с использованием профессионально выглядящих диаграмм и инфографики.



# Renderforest AI

интуитивный, функциональный инструмент, который подходит для создания качественных учебных видео и презентаций как преподавателям, так и студентам.

The screenshot displays the Renderforest AI website interface. On the left, there is a vertical navigation menu with icons and labels: 'Шаблоны' (Templates), 'ИИ' (AI), 'Проекты' (Projects), 'Мои Файлы' (My Files), and 'Склад' (Inventory). The main header features a search bar with the text 'Поиск на Renderforest' and a navigation bar with icons for 'Для вас' (For you), 'Видео' (Video), 'Веб-сайты' (Websites), 'Логотипы' (Logos), 'Мокапы' (Mockups), 'Дизайны' (Designs), and 'ИИ картинки' (AI Images). Below the header, the 'Вам может понравиться' (You may like) section displays four animation packs: 'Комплект для рисованной анимации ...' (400 Scenes), 'Набор для анимации на белой доске' (1500 Scenes), 'Набор для создания объясняющих ви...' (600 Scenes), and 'Набор анимаций: Линейная графика' (300 Scenes). The 'Популярные Видео' (Popular Videos) section shows three video thumbnails, with the first one partially visible and the others showing a '4K ULTRA HD' badge. A 'Просмотреть все' (View all) link is located at the bottom right of the video section.



## Детский сад "Мир детства"

"Мир детства" — это то место, которое создаст и обеспечит лучшие условия пребывания для Вашего ребёнка.

О нас

Контакты

Учитель  
начальных  
классов



## Обо мне

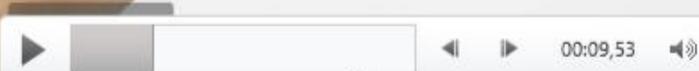
Учитель начальных классов — это педагог, который работает с детьми 6–11 лет. Он их обучает, воспитывает и всесторонне развивает, организует урочную и внеурочную деятельность. Узнаем, как освоить профессию и какие есть перспективы в карьере.

# Примеры использования:

- Создание анимированных видеоуроков по темам.
- Видеопрезентации студенческих проектов и докладов с использованием анимации и графики для наглядности.
- Запись и рассылка видеосообщений преподавателем с пояснениями домашних заданий и обратной связью.
- Разработка мотивационных роликов для вовлечения студентов в учебный процесс, подготовка рекламных видео для колледжа.
- Разработка сайтов, портфолио, резюме, цифровых визитных карточек.



▶ Rep



- Hot
- Earn
- Replayed
- New
- For You
- Top
- bfdi
- image
- numberblocks
- forsaken
- deltarune
- roblox
- episode generator
- lost media
- websim
- youtube
- dandy
- what if
- geometry dash
- weapon ball
- minecraft
- episode
- rpg
- generator
- number
- scp
- danganronpa
- character
- dandys world
- steal a brainrot
- simulator

**Why websim?**  
XoliwierX · 2h · 43 likes · 2149 views

**Roblox** @Roblox  
**What if Roblox Banned Someone?**  
Schlep · @RealSchlep · 596K subscribers · 237 videos  
IceSkrikePengu · 16h · 27 likes · 2127 views

**wowozela - websim edition**  
Obsolete\_gaming · 18h · 98 likes · 5766 views

**websim**  
**video rewards**  
Earn With Videos  
websim · 15h

**bootleg oscillators but its not ev...**  
tommythecoolkid · 1d · 76 likes · 3846 views

**Matter and Antimatter**  
Oldenbutt · 5h · 94 likes · 8795 views

**The Simpsons: Pixelfield**  
dingle · 5h · 31 likes · 1399 views

**wario dies mp3 generator**  
idkthisisusername2323 · 1d · 48 likes · 2274 views

Peter Skin  
Peter Hair  
Peter Shirt

**Lost**

**Life Simulator**

**Life Simulator**

# WebSim AI

онлайн-платформа,  
предназначенная для  
автоматической генерации  
веб-страниц, веб-  
приложений и  
интерактивных  
материалов.

Параметры: hello scout  
Reply

# Примеры использования:

- Использование WebSim позволяет быстро генерировать учебные материалы под конкретные задачи и адаптировать их под профиль колледжа, что экономит время педагогов и повышает качество обучения.
- Быстрая разработка различных интерактивных материалов (тест, рабочий лист, викторины и т.д).
- Подготовка преподавателем интерактивных учебных сайтов и приложений, что делает уроки более наглядными и интересными.

The image shows two screenshots of the WebSim application. The top screenshot is a test interface titled "Тест: Программное обеспечение" (Test: Software) for students, consisting of 3 variants with 10 questions each. It features a dropdown menu for selecting a variant (currently "Вариант В") and a "Начать" (Start) button. Below the menu, it shows "Ответы: 0 / 10" and a "Проверить" (Check) button. The first question is "1. Процесс в операционной системе — это:" (1. A process in an operating system is:), with four radio button options: "Папка с файлами" (Folder with files), "Запущенная программа с собственным адресным пространством" (Running program with its own address space), "Команда в терминале" (Command in the terminal), and "Только поток выполнения" (Only execution flow). The bottom screenshot is a worksheet titled "Рабочий лист — Модели и моделирование (30 минут)" (Worksheet — Modeling and Simulation (30 minutes)). It includes a timer set to 30:00 and buttons for "Старт" (Start) and "Сброс" (Reset). The worksheet content includes:

- Цель занятия** (Lesson Objective): "За 30 минут вы пройдёте путь от постановки цели моделирования до представления результатов в человеко-понятной форме (схемы, таблицы, графики)." (Over 30 minutes you will go from setting the modeling goal to presenting the results in a human-understandable form (schemes, tables, graphs)). Below this are tabs for "Определение объекта и цели", "Критерии адекватности", "Формализация", "Данные -- График", and "Выводы".
- Задание 1. Объект и цель моделирования (5 мин)** (Task 1. Object and goal of modeling (5 min)): "Выберите объект или процесс (пример: очередь в столовой, трафик сайта, теплоотдача кружки):" (Choose an object or process (example: queue in the canteen, website traffic, heat output of a mug)). Below is a text input field "Ваш объект/процесс". The goal question is "Цель моделирования (какой вопрос хотите ответить?):" (Modeling goal (what question do you want to answer?)). An example is provided: "Например: оценить среднее время ожидания в пиковые часы" (Example: evaluate the average waiting time during peak hours). Below is a text input field with a character count "0 / 200 символов". There are also input fields for "Ключевые допущения (минимум 2):" (Key assumptions (minimum 2)) and "Ограничения / границы модели:" (Constraints / model boundaries), with an example: "Например: рассматриваем только обеденное время 12:00-14:00" (Example: we only consider lunchtime 12:00-14:00). A hint at the bottom says: "Подсказка: цель должна быть измеримой, время-ограниченной и проверяемой." (Hint: the goal should be measurable, time-limited, and verifiable).
- Задание 2. Адекватность модели (5 мин)** (Task 2. Model adequacy (5 min)): "Отметьте критерии, по которым вы проверите адекватность модели объекту/процессу:" (Mark the criteria by which you will check the adequacy of the model to the object/process). Below is a checkbox for "Сравнение с реальными данными (ошибка < допустимого порога)" (Comparison with real data (error < acceptable threshold)).

До (Текст) Ре (Аудио) Ми (Видео) Фа (Графика) Соль (Анимация) Ля (Интерактив) Си (Аналитика)

## Генератор Запросов МАЯК ОКО

Авторская методика **Актуганова Антон Николаевича**

[Подписывайтесь на телеграмм канал](#)

МАЯК ОКО - это методология формирования эффективных запросов, где:  
М - Миссия, А - Аудитория, Я - Роль, К - Критерии  
О - Ограничения, К - Контекст, О - Оформление

Enable SUNO (Song Generation Mode)

М - Миссия:

А - Аудитория:

Я - Роль:

К - Критерии:

О - Ограничения:

К - Контекст:

О - Оформление:

**Generate Prompt**

# АКТУГАНОВ АНТОН НИКОЛАЕВИЧ

Председатель ОРОО  
«Российское Содружество Колледжей»



<https://t.me/aktuganov16>

# Конструктор чат-ботов Unisender AI

позволяет эффективно автоматизировать коммуникацию с обучающимися, родителями и коллегами, значительно упрощая многие рутинные процессы.

The screenshot displays the Unisender AI interface for managing Telegram campaigns. On the left is a sidebar with navigation options: 'Создать рассылку', 'Панель управления', 'Контакты', 'Рассылки', 'История', 'Письма', 'А/В-тест', 'Мои шаблоны', 'Телеграмма', 'Сценарии', 'Инструменты', 'Интеграции', and 'Настройки'. The main area is titled 'Телеграмма' and contains a notification about a 14-day chatbot trial, a 'Сменить тариф' button, and a 'Рассылки' section with a search input and a 'Создать рассылку' button. Two campaign cards are visible: one scheduled for 2025-09-22 13:51 with an 'Отменить рассылку' button, and another scheduled for 2025-09-22 13:48 with '0 отправлено' and '0 доставлено' statistics. A Windows activation watermark is present in the bottom right corner.

История Письма **Телеграмма** А/В-тест Мои шаблоны

Триал чат-ботов запущен! Пользуйтесь на здоровье ещё 14 дней  
Попробуйте новый маркетинговый инструмент, создайте и протестируйте своего первого бота. [Сменить тариф →](#)

Рассылки  [Создать рассылку](#)

**Новая рассылка** Запланирована  
Авдеева 22/09/2025 13:51  
Рассылка запланирована на 22.09.2025 13:51  
Вы можете прервать её в любой момент [Отменить рассылку](#)

**Новая рассылка** Отменена  
Авдеева 22/09/2025 13:48  
0 отправлено 0 доставлено

Активация Windows  
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

# Примеры использования:

- Создание чат-ботов, которые отвечают на типовые вопросы обучающихся и родителей, предоставляют расписание и справочную информацию.
- Организация рассылки с важными новостями, напоминаниями о заданиях и мероприятиях.
- Повышение вовлечённости через интерактивные опросы, викторины и персонализированное общение.
- Быстрый поиск нужной информации и поддержка связи с преподавателями.

Новая рассылка ↗

Сохранить

## Контент рассылки

Сообщение 1

Тип сообщения

Обычное  С файлами  Голосовое  Кругок

Изображения или видео 📷



И1 Информатика 1 курс  
бот



CP

13:52

Сегодня

Непрочитанные сообщения



Добрый день! Уважаемые студенты, 29.09.2025  
запланирована контрольная работа по теме  
"Программное обеспечение". Выучить классификацию.  
Уметь приводить примеры ПО

13:19

Сообщение



# Онлайн заметки с ИИ помощником

Пишите заметки, генерируйте тексты с помощью ИИ и сохраняйте документы в бесплатном онлайн приложении Коллабис.

Начать бесплатно

# Collabis AI

бесплатный онлайн-блокнот для создания заметок, в котором можно вести личные записи, создавать учебные материалы, планировать кампании, работать с документами



## Личное

Задачи на день, заметки, списки, планы путешествий, резюме, хобби и личные проекты.



### Япония. План путешествия

Азия  
20 декабря 2025

Маршрут:  
Токио → Долина Кисо → Осака → Киото

Дни 1-5. Токио

Токио — город контрастов. Здесь великолепно сочетаются тради



### Цели 2025

Тренировки:

- Регулярный бег два раза в неделю
- Выйти на дистанцию 10 км и не умереть
- Темп 5мин/км



## Образование

Учебные материалы, домашние задания, конспекты, кейсы и проекты.



### Конспект по теме: проблема происхождения познания и сознания

1. Природа сознания
2. Сознание и бессознательное
3. Происхождение познания

„Никто из нас ещё не родился бессмертным, и, если бы это с кем-нибудь случилось, он не был бы счастлив, как это кажется многим.“ (Платон)

# Примеры использования:

- Создание заметок и сохранение документов.
- Генерация текстов с помощью ИИ и использование их для совместной работы.
- Создание шаблона уроков.
- Составление расписания.
- Составление еженедельного плана работы над проектом/курсовой/дипломной работой и т.д.

## Еженедельный план студента над дипломной работой

 Неделя: 22–27 сентября

 Занятия:

- Проработка и уточнение основной терминологии в ДР. Содержание введения ДР. Обсуждение элементов аппарата исследования, содержания введения ДР. ●

 Задания:

- Написать черновик введения
- Определить цель работы
- Определить задачи работы
- Определи
- Подготви

 Встречи

- онлайн-с
- Консульт

 Ссылки и

- Требования

 ПРИМЕР

### Шаблон урока

#### Цель урока

Познакомить учащихся с алгоритмом Хофмана, его назначением и принципом работы. Научить строить оптимальное префиксное кодирование для сжатия данных. Развивать навыки анализа и реализации алгоритмов.

#### Теория

+ :: **Описание алгоритма Хофмана** Алгоритм Хофмана — метод оптимального кодирования, уменьшающий среднюю длину кодового слова. Основная идея: часто встречающиеся символы кодируются короткими кодами, редкие — длинными. Префиксное кодирование — никакой код не является префиксом другого, что исключает ошибки распознавания.

1. **Принцип работы алгоритма** Подсчет частот всех символов исходных данных. Создание листовых узлов для каждого символа с весом-частотой. Построение двоичного дерева Хофмана: Выбор двух узлов с наименьшими частотами. Объединение их в новый узел с суммой частот. Повторение до тех пор, пока не останется один корневой узел. Генерация кодов символом: обход дерева, присваивание 0 и 1 ветвям.

#### Типичные ошибки



Главная



Открытие



Простран...

# Perplexity AI

умный поисковик на базе  
искусственного интеллекта,  
который быстро находит точные  
ответы с реальными ссылками на  
проверенные источники.

perplexity

Задайте любой вопрос...



 Родительство

 Перплексити 101

 Здоровье

 Учиться

# Примеры использования:

- Поиск и систематизация информации для подготовки уроков и учебных материалов с быстрым доступом к проверенным источникам.
- Создание и генерация тестов, контрольных заданий, тем для семинаров, что помогает разнообразить учебный процесс.
- Помощь в развитии критического мышления через задания на анализ и сравнение информации.
- Поддержка преподавателей в составлении планов уроков и разработке кейсов по различным темам.
- Разработка интерактивных заданий и упражнений с учётом индивидуальных потребностей обучающихся.

Подготовь учебные материалы по теме  
Кодирование звука

Ответ    Изображения    Источники · 18    Шаги

klincollege    Кодирование звуковой информации. Решение...  
il.tpu.ru    Кодирование звука - Обучение / Интернет-...  
shkola17-kuz.ucoz.ru    Урок 19: Кодирование звука - ЦОР 7 класс  
1С.Репетитор    Кодирование графической и звуковой информации

Подготовлены учебные материалы по теме "Кодирование звука", которые включают теоретические основы, понятия, и задачи для практики.

Основные понятия кодирования звука

- Звук – аналоговый сигнал, представляющий собой звуковые волны с непрерывно меняющимися амплитудами и частотами.
- Для преобразования звука в цифровой формат применяется дискретизация – разбиение аналогового сигнала на отдельные отсчёты с определённой частотой.
- Частота дискретизации (измеряется в Герцах, Гц) – количество измерений уровня звука в секунду. Часто используется 8 кГц (стандарт радиотрансляции) и 44,1 кГц (стандарт аудио CD).
- Амплитудное квантование (глубина или разрядность) – количество бит, используемых для кодирования значения амплитуды звуковой волны (обычно 16 бит).

Введите вопрос...

Ответ    Изображения    Источники · 18    Шаги

lpgenerator.ru    Нейросети: что это такое, как работают, 10...  
jivo.ru    Нейросеть Claude 4 — что это и как работает  
Callibri    Что такое нейросеть  
Skillbox    Copilot AI от Microsoft: как бесплатно пользоваться ...

Коллабис — это нейросеть, то есть программа на базе искусственного интеллекта, которая помогает автоматически обрабатывать и создавать различные типы данных — текст, изображения, аудио и видео. Нейросеть работает по принципу, похожему на работу человеческого мозга: она обучается на большом количестве примеров и затем может...

Введите вопрос...

# Коллекция нейросетей

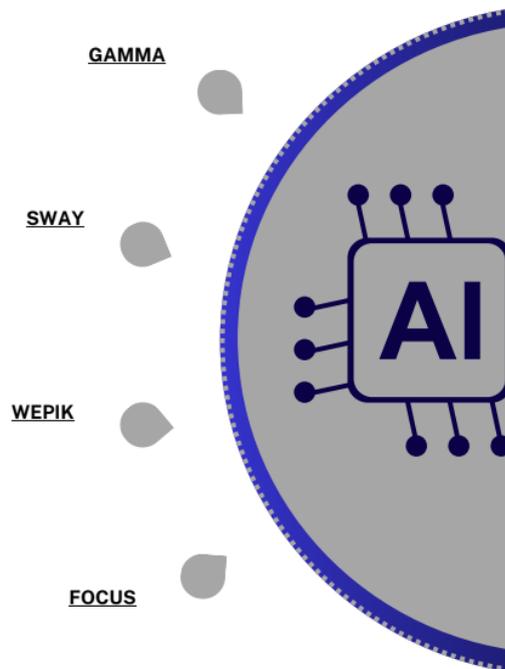
Сервисы с искусственным интеллектом позволяют автоматизировать процесс разработки слайдов презентации на заданную тему. Пользователь вводит основную идею или тему, а ИИ генерирует текст, подбирает изображения и создает слайды, предлагая различные визуальные оформления.

Возможности бесплатных тарифов у таких сервисов ограничены наличием кредитов на генерацию, выдаваемых при регистрации, тестовыми днями (от 7 до 14) или ограничением возможности на скачивание готовой презентации.

При использовании ИИ для создания презентаций нужно обязательно проверить сгенерированный текст на наличие ошибок, опечаток, неточностей.

Нейронные сети для преобразования текста в аудио позволяют конвертировать письменную информацию в аудиоконтент с использованием разнообразных интонаций, темпа речи и акцентов. Это создает впечатление живого общения и позволяет генерировать озвученный контент, который привлекает внимание и улучшает усвоение информации.

Обучающиеся проявляют больший интерес к учебному материалу, представленному в аудиоформате, предпочитая его текстовому. С удовольствием слушают рассказы, аудиосопровождение для презентаций и даже инструкции, озвученные различными голосами.



## SALUTESPEECH

Синтез и распознавание речи от Сбера. С помощью данного сервиса вы можете легко превратить текст в аудиоинструкцию или даже аудиокнигу, озвучить текстовый контент, ролик или презентацию. Просто выберите голос, введите текст и нажмите кнопку «Синтезировать».

## ZVUKOGRAM

Более 1000 голосов. Кристально чистая речь как у живых людей: мужские и женские голоса, а также детские и пожилые. Все ваши файлы сохраняются в течение 30 дней. Добавляйте треки в избранное, чтобы они сохранились навсегда.

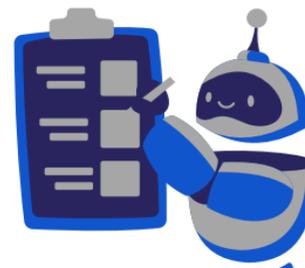
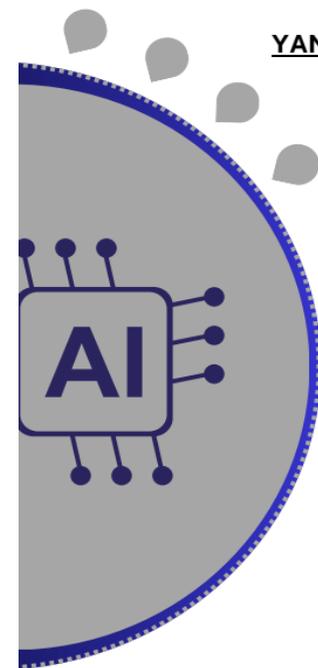
## GIGACHAT

## YANDEXGPT 3

## ЯНДЕКС НЕЙРО

## НЕЙРОТЕКСТЕР

## MONICA



## LUMENS

Обладает широким спектром готовых шаблонов, которые можно применить для создания своего видео. Вы можете использовать свои файлы или выбрать нужный из большой библиотеки контента, доступной на платформе.

## CLIPCHAMP

ClipChamp – это сервис, позволяющий обрабатывать видеоролики, монтировать фильмы, захватывать видео с веб-камеры и экрана монитора в режиме онлайн. Пользователи могут загружать собственные видеозаписи или использовать видео из внутренней библиотеки.

## SUNO. AI

С Suno. ai можно создавать музыку, не владея нотной грамотой и игрой на музыкальных инструментах. Нейросеть генерирует полноценные песни, знакома практически со всеми популярными жанрами и поддерживает русский язык.

## LEXICA

## FUSIONBRAIN.AI

## НЕЙРОСЕТЬ ART

## ШЕДЕВРУМ





Государственное профессиональное образовательное  
автономное учреждение Ярославской области  
**Ярославский педагогический колледж**

**"Использование искусственного интеллекта и  
онлайн-платформ при подготовке и проведении  
учебных занятий: из опыта ГПОАУ ЯО  
Ярославского педагогического колледжа"**

Авдеева Н.А., преподаватель информатики

Ярославль  
2025