

ГПОУ ЯО
Даниловский политехнический колледж

Применение цифровых пазлов в образовательном процессе



Жирнова Ольга Владимировна, преподаватель

Игровые технологии в образовании

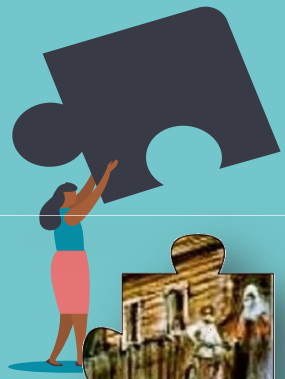
развивают навыки взаимодействия

стимулируют познавательный интерес

повышают мотивацию







Педагогические игры

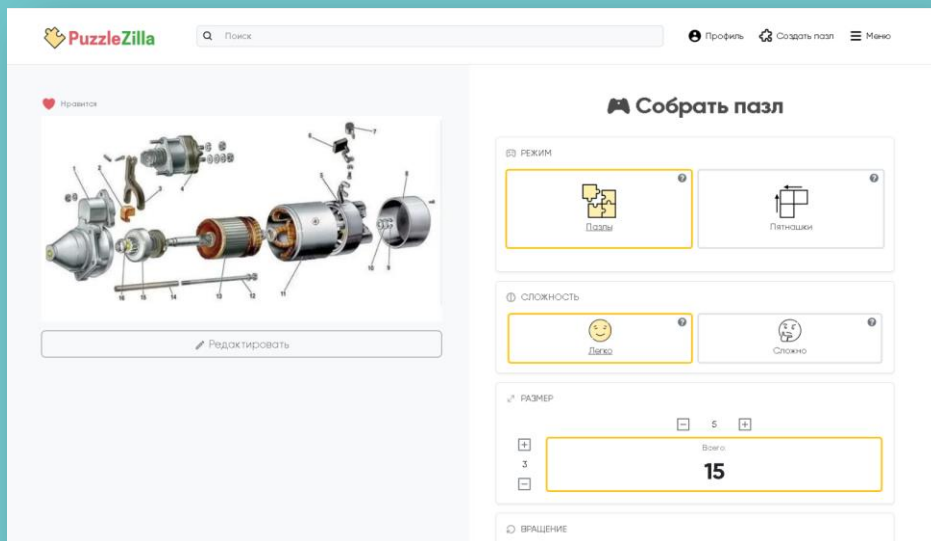
Студенты работают с
рассказами:

«Чудик», «Микроскоп»,
«Сапожки», «Обида»,
«Алеша Бесконвойный»

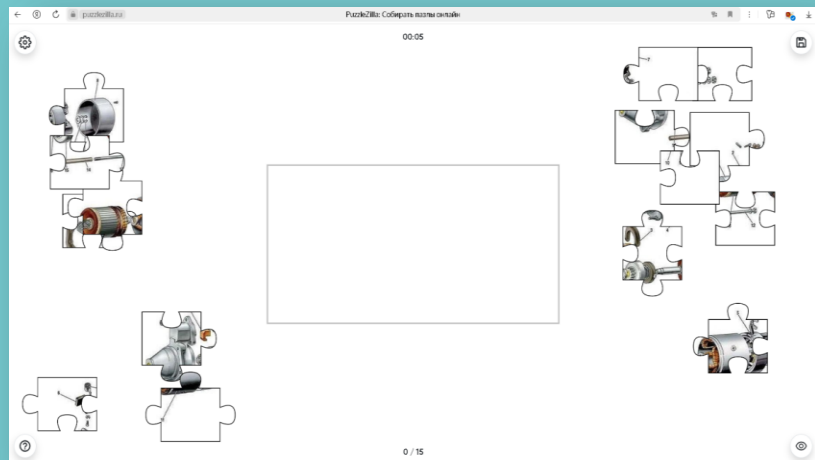
согласно собранной
иллюстрации

https://online-puzzle.ru/own_puzzle

Вариант использования на занятии
цифровых пазлов – виртуальных
изображений, которые могут быть собраны
на компьютере, планшете или
интерактивной доске



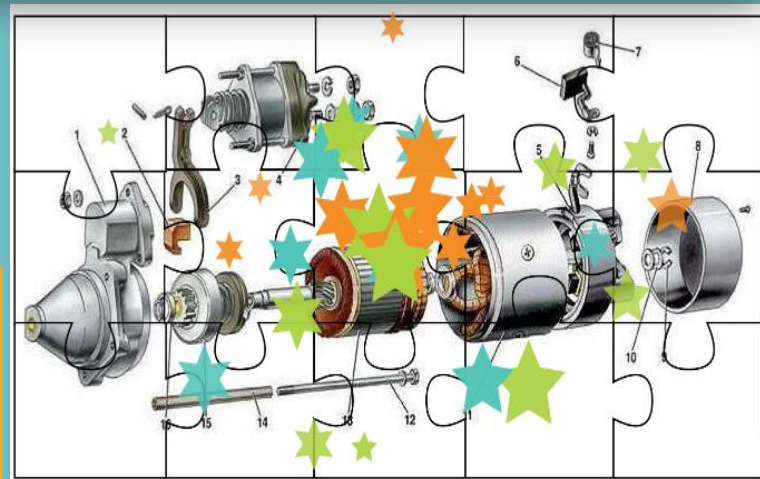
Технопазл



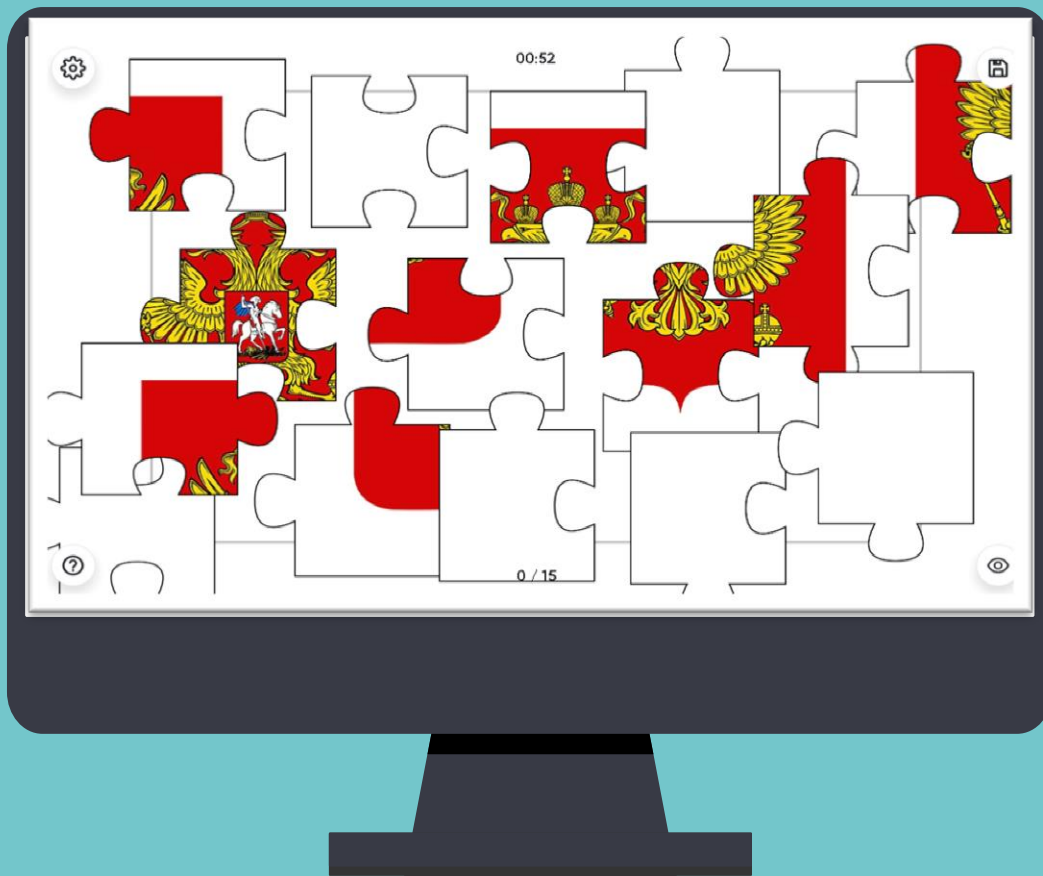
Мои пазлы Избранное **Статистика** Мои сохранения

Сортировка: Дата ▾

Картинка	Дата	Режим	X	Y	Всего	Сложность	Вращение	Время	Баллы	
	21.02.2025, 14:15:02	Пазлы	5	3	15	Легко	-	00 ч. 01 м. 48 с.	8.19	Закрыть
	20.02.2025, 15:21:41	Пазлы	5	3	15	Легко	-	00 ч. 01 м. 37 с.	8.27	Закрыть



Цифровые пазлы на занятиях



Предмет
«Социальная
адаптация»



Сервисы для создания цифровых пазлов



возможность быстрого
создания
и редактирования

доступность
для работы
в онлайн-режиме



возможность
сохранения и
повторного
использования





Ищите новые подходы к обучению,
чтобы оно стало
более интересным, захватывающим
и результативным
для вас и ваших студентов!