

Обзор роли нейросетей в работе классного руководителя

Нейросети трансформируют взаимодействие классных руководителей со студентами и родителями.

Стефания Сергеевна Полякова, преподаватель
биологии ГПОУ ЯО Ярославский колледж индустрии
питания

Современность нейросетей в педагогике



Искусственный интеллект продолжает активно развиваться, проникая во все новые сферы жизни.

Его роль в современном мире будет только усиливаться, открывая новые возможности для автоматизации процессов, повышения эффективности работы и улучшения качества жизни людей.



Ключевые применения нейросетей для классного руководителя



01

Анализ поведения студентов в реальном времени

Нейросети помогают отслеживать и обрабатывать большие данные о поведении студентов, выявляя тенденции и потенциальные проблемы задолго до их проявления.



02

Прогнозирование проблем и профилактика

Использование ИИ способствует прогнозированию трудностей в обучении и поведении, что позволяет классному руководителю оперативно реагировать и корректировать подходы.



03

Персонализация обучения и коммуникация

Нейросети подбирают индивидуальные материалы и облегчают взаимодействие с родителями, делая коммуникацию более эффективной и своевременной.

Этапы анализа эмоционального состояния студентов



Запуск системы мониторинга



01

В начале недели нейросеть начала анализировать сообщения и активность на студенческих платформах, накапливая данные о настроениях студентов

Выявление признаков стресса

02

К середине недели система зафиксировала аномалии в общении ряда студентов, указывающие на эмоциональное напряжение и стресс.

Оповещение классного руководителя

03

Через семь дней классный руководитель получил отчет с рекомендациями по поддержке студента с признаками эмоционального дисбаланса.



Профилактика конфликтов

04

Благодаря своевременному вмешательству получится предотвратить возможные конфликтные ситуации и улучшить психологический климат в группе.

Роль чат-ботов в коммуникации с родителями



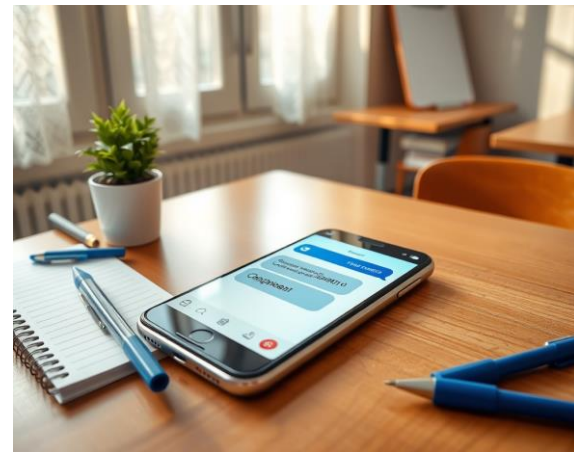
Круглосуточный доступ к информации

Чат-боты обеспечивают родителям возможность получать данные об успеваемости и расписании в любое время, что значительно повышает информированность.



Повышение участия родителей

Нам удалось увеличить рост вовлеченности родителей в колледжные мероприятия на 30%.



Автоматизация ответов на частые вопросы

Чат-боты берут на себя обработку стандартных запросов, освобождая классных руководителей для решения более сложных задач.

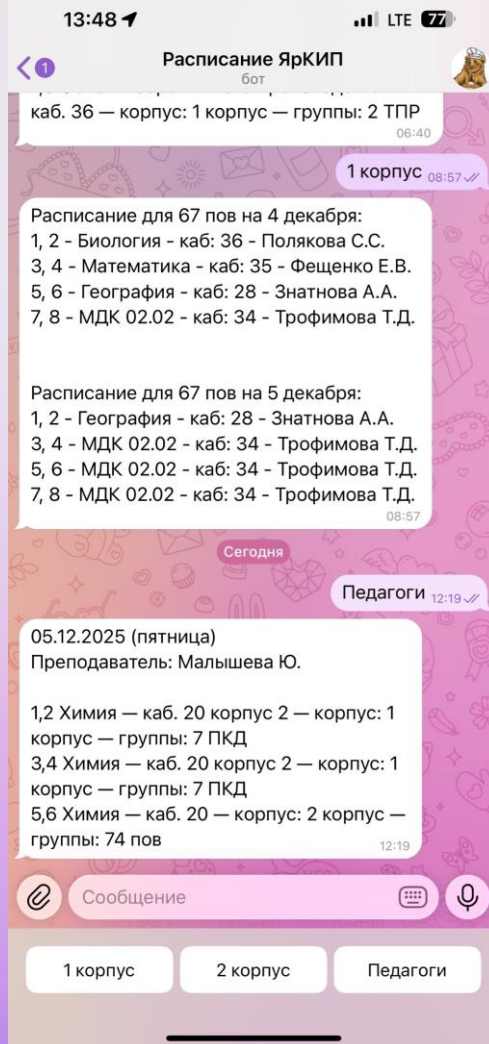
Перспективные идеи для развития использования нейросетей



Интеграция ИИ с электронными дневниками позволит автоматически формировать индивидуальные отчёты о прогрессе студентов и своевременно информировать родителей о важных изменениях.



Разработка адаптивных образовательных программ на основе анализа индивидуального развития учащихся обеспечит более целенаправленный и эффективный процесс обучения.



Наши студенты сами создают боты



Нейросети: ЯКласс рекомендует

Тексты и материалы

[DeepSeek](#)
[Qwen](#)
[ЯндексGPT](#)
[GigaChat](#)
[Diffit.me](#)



- Создание конспектов уроков
- Генерация тестов и вопросов
- Проверка текстов на ошибки
- Быстрая помощь в подготовке
- Анализ учебных материалов



Создание презентаций

- Оформление презентаций
- Инфографика с текстом
- Дизайн грамот и сертификатов
- Готовые шаблоны оформления
- Уникальные визуальные материалы

[Presentsimple](#)
[Gamma](#)
[Slider-ai.ru](#)
[Popai.pro](#)
[Wepik](#)
[Slides AI](#)



Генерация изображений

[Кандинский](#)
[Шедеврум](#)
[Leonardo.AI](#)
[Ideogram](#)
[Freepik](#)
[Krea.AI](#)



- Создание иллюстраций для уроков
- Оформление учебных материалов
- Генерация постеров и плакатов
- Визуализация сложных понятий
- Генерация инфографики и схем

Аудио и Видео

- Озвучка учебных материалов
- Создание дикторских голосов
- Улучшение качества звука
- Обработка и монтаж видео
- Создание видео по тексту

[FreeTTS](#)
[Fish Audio](#)
[LALAL.AI](#)
[Auphonic](#)
[Pixverse](#)
[Luma](#)

[Vidyo.ai](#)
[Media.io](#)



Игры и викторины

[Юнислайд](#)
[Quizizz](#)
[Evalbee](#)
[Goblin.tools](#)



- Создание обучающих квестов
- Генерация интерактивных викторин
- Разработка игровых заданий
- Автоматизация проверки ответов
- Персонализированные траектории



Правило работы с ИИ



1. Формулируйте запрос конкретно:

✗ Создай игру по теме «Милосердие»



Создай игру для классного часа по теме «Милосердие» для студентов возрастом 15-16 лет, на 30 минут, с использованием интерактивных заданий, с игрой в группах





Попробуем ?

1. Сканируй
QR-код



2. Вводи
запрос



Твой виртуальный ассистент
NeuromateAI — чат-бот с
нейросетями, который распознаёт
голосовые команды 🔥

Ниже — готовая 30-минутная сценарная игра для родительского собрания по теме «Милосердие», ориентированная на интерактивную работу в группах и на то, чтобы полученные задания родители могли сразу применять в работе с детьми (в классе или дома). Время жёстко ограничено — дайте таймеру командовать.

ЗАПРОС

Краткая схема (30 минут)

1. Вступление — 3 мин
2. Разогрев «Круг доброты» — 4 мин
3. Групповая работа (3 группы) — 9 мин на подготовку (каждой группе одна задача)
4. Презентации групп — 6 мин (по 2 мин на группу)
5. Синтез: как применять с детьми + быстрые шаблоны — 6 мин
6. Закрытие: личное обещание / шаг на 2 недели — 2 мин

Подготовка до собрания

- Участники: 9–24 человека (разделите на 3 группы по 3–8 человек).
- Материалы: карточки со задачами (по 1 на группу), стикеры, маркеры, таймер, флипчарт/бумага или экран для демонстрации.
- Роли в группе: таймкипер, стенограф (записывает план), актёр(ы) для мини-ролёвки, спикер.

**ОТВЕТ
БОТА**

Вступление (3 мин)

- Коротко обозначьте цель: «за 30 минут придумать простые действенные способы учить и практиковать милосердие с детьми». Упомяните, что результаты должны быть реализуемы в течение 2 недель.

Разогрев «Круг доброты» (4 мин)

- По очереди (по часовой) каждый называет одно маленькое доброе действие, которое он/она сделает для ребёнка в ближайшую неделю (10–15 сек на человека). Это настраивает на практику.

Групповая работа — распределение задач (9 мин)

- Каждая группа получает свою карточку-задачу. Задача: за 9 минут сформулировать краткую детскую активность/протокол, подготовить 30–60-секундную мини-ролёвку (или реплику) и список из 3 шагов для внедрения. Форма сдачи: 1 лист/стикер с заголовком, что делать, материалы, сроки, кто отвечает.

ЗАПРОС: Разработай 30-минутную интерактивную программу для родительского собрания на тему «Милосердие». Включи практические задания, которые помогут родителям перенять навыки и применять их в воспитании детей.



Нейросети – будущее образования

Современные нейросетевые технологии открывают новые возможности для повышения эффективности образовательного процесса и создания поддержки, ориентированной на индивидуальные потребности каждого студента.

Это презентация полностью создана нейросетью.

Но проверено педагогом

