

---

---

# **Интенсификация процесса обучения: приёмы и методы**

**Матвеичева О.В.  
преподаватель  
ГПОУ ЯО Ярославский  
техникум радиоэлектроники  
и телекоммуникаций**

# ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

**ИНТЕНСИФИКАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА – ПЕРЕДАЧА БОЛЬШОГО ОБЪЁМА УЧЕБНОГО СОДЕРЖАНИЯ БЕЗ СНИЖЕНИЯ КАЧЕСТВА ЕГО УСВОЕНИЯ ПРИ НЕИЗМЕННОЙ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТИ ОБУЧЕНИЯ.**

**ЭФФЕКТИВНОСТЬ РЕАЛИЗАЦИИ ОПОП СПО – СООТНОШЕНИЕ МЕЖДУ ДОСТИГНУТЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ И ЗАТРАЧЕННЫМИ РЕСУРСАМИ ПРИ РЕАЛИЗАЦИИ ОПОП СПО.**

---

---

ГЕЙМИФИКАЦИЯ – ЭТО  
внедрение игровых форм и  
элементов в  
образовательный процесс.

[https://docs.google.com/presentation/d/1nj19y\\_bC9II5AbCsYcSTMSyxZyc4OukRS4wt06jx9cU/embed?hl=ru&size=s&pli=1&slide=id.g1877bd2078\\_0\\_628](https://docs.google.com/presentation/d/1nj19y_bC9II5AbCsYcSTMSyxZyc4OukRS4wt06jx9cU/embed?hl=ru&size=s&pli=1&slide=id.g1877bd2078_0_628)

# ОСНОВНЫЕ АСПЕКТЫ ГЕЙМИФИКАЦИИ

- **динамика** — использование сценариев, требующих внимания пользователя и реакции в реальном времени
- **механика** — использование сценарных элементов (награды, статусы, очки, виртуальные товары);
- **эстетика** — создание общего игрового впечатления;
- **социальное взаимодействие** — широкий спектр техник, обеспечивающих межпользовательское взаимодействие, характерное для игр.

